# 背景

参考：

<https://blog.csdn.net/w892824196/article/details/82591115>

mysql5.6开始支持在线ddl，在线ddl能够提供下面的好处；

1. 提高生产环境的可用性
2. 在ddl执行期间，获得性能和并发性的平衡，可以指定LOCK从句与algorithm从句，lock=exclusize会阻塞整个表的访问，lock=shared会允许查询但不允许dml，lock=none允许查询和dml操作，lock=default或是没有指定，mysql使用最低级别的锁，algorithm指定是拷贝表还是不拷贝表直接内部操作
3. **只对需要的地方做改变，不是创建一个新的临时表**。

之前ddl操作的代价是很昂贵的，许多的alter table语句是创建一个新的，按需要的选项创建的空表，然后拷贝已经存在的行到新表中，在更新插入行的索引，在所有的行被拷贝之后，老的表被删除，拷贝的表被重命名成原来表的名。

在5.5和5.1优化了的create index和drop index避免了表拷贝的行为，这个特色叫快速索引创建，5.6增强了在改变的时候dml还能处理，叫在线ddl。

一些alter语句允许并发的dml，但是仍然需要拷贝表，这些操作的表拷贝要比之前版本的快。

当ddl在改变表的时候，表是否被锁住取决于操作的内部工作方式及alter table的lock从句，在线ddl语句总是等待访问表的事务提交或回滚，因为ddl语句在准备的过程中会要求一个短暂的排他请求。因为要记录并发dml操作产生的改变，并在最后应用这些改变，在线的ddl会花费更长的时间。

要看ddl是否使用了临时表还是内部操作的，可以查看语句执行结果中有多少行收到了影响，如果是0行，那么就没有复制表，如果是非0，那么就是复制了表。

参考：

<https://blog.csdn.net/a82831154/article/details/102355035>

<https://www.cnblogs.com/zengkefu/p/5674945.html>

# 概述

DDL是用于描述数据库中要存储的现实世界实体的语言，例如创建数据库、创建表、添加索引、添加字段等。

根据DDL执行过程中是否允许对表做读写操作，可以分为“不允许读和写”、“只允许读”、“允许读和写”三种场景（“只允许读”场景设定为Offline DDL，“允许读和写”场景设定为Online DDL）。

MySQL 5.6版本开始引入Online DDL功能，并在MySQL5.7版本和8.0版本做了功能扩充。相对于Offline DDL，Online DDL在执行期间不仅允许对表进行读操作，还允许写操作。减少DDL对在线业务的影响，同时在某些特定的DDL场景下，Online DDL还可以减少对磁盘IO的消耗以及提升DDL执行效率。

# 种类

DDL的种类有很多，比较常见的包含：

索引操作

主键操作

列操作

外键操作

表操作

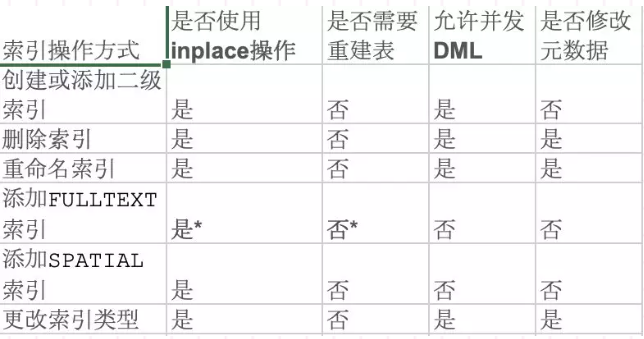
表空间操作

分区操作

每个操作里面又包含了很多种类，比如，索引操作中包含新增索引、删除索引等操作，列操作中有新增列、修改列、删除列等等，这些ddl操作执行过程中的状态究竟是什么样的？我们一一来看。

## 索引DDL操作

可以用下面的表来表示：

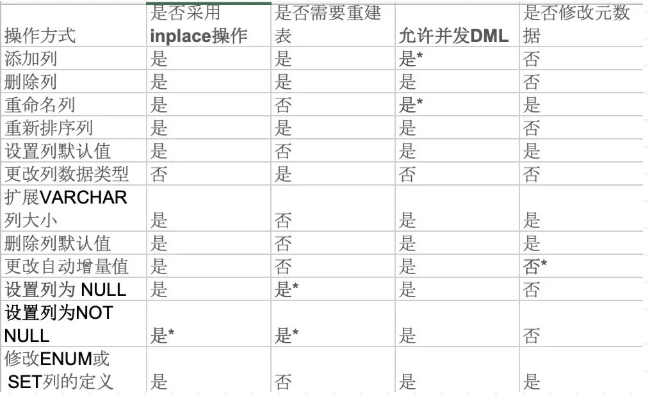


从上面的表中可以看出，创建或者添加二级索引的时候，使用了inplace的操作，不需要重建表，并且允许并发的DML，也就是说，在创建索引的过程中，原表是可读可写的。它数据新增元数据的操作，没有修改数据库的元数据。

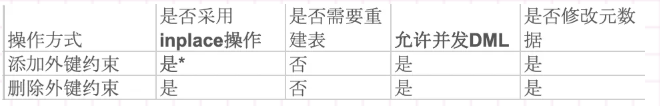
## 主键DDL操作



## 列DDL操作



## 外键操作



## 表操作



# 特点

## 优点

**online ddl操作支持表的本地更改(无需拷贝)和并发DML操作**，一般有以下几个优点：

1、一般的线上环境都是比较忙碌的，想要在一个大表中比较平滑的执行DDL变更几乎不太可能，但是线上的环境又不会接受几分钟的延迟，使用online ddl操作可以尽可能的降低这种影响。

2、online ddl中支持lock语法，lock语法可以微调对表的并发访问程度：

使用lock=none的方法可以开启表的读取和写入，

使用lock=shared方法可以允许对表进行读取，而关闭表的写入功能，

使用lock=exclusive可以禁止对表进行读写，组织并发查询和DML

换句话来说，lock语法可以平衡数据库服务并发和性能之间的竞争，但是需要注意的是：该方法有可能出现失败的情况，如果该方法不可用，该alter table 的操作会立即停止。

3、online ddl中支持algorithm的语法，该参数有两个取值，一个是copy，另外一个是inplace，来看官方文档说明：

COPY：对原始表的副本执行操作，并将表数据从原始表逐行复制到新表。不允许并发DML。

INPLACE：操作避免复制表数据，但可以在适当位置重建表。在操作的准备和执行阶段可以简短地获取表上的独占元数据锁定。通常，支持并发DML。

默认情况下，MySQL5.7使用inplace的方法，而不是copy表结构的方法。因此，与传统的表复制方法相比，online ddl可以降低磁盘上的消耗和IO上的开销。

简单总结，online ddl的3个优点：

a、降低线上变更表的影响时间

b、平衡数据库服务并发性和性能之间的竞争

c、降低磁盘和IO消耗

官方文档中给的常用的在线变更表结构的例子如下：

ALTER TABLEtbl\_name

ADD PRIMARY KEY(column),

ALGORITHM=INPLACE,LOCK=NONE;

## 系统空间

Online DDL对系统空间的要求：

a、如果DDL需要拷贝表数据，则需要额外的空间来保存中间临时表

b、如果DDL执行过程中支持并发DML，则DML操作产生的临时日志文件需要占用额外的系统空间

c、如果DDL执行过程中需要对数据进行排序，则需要额外的系统空间来存储额外的临时排序文件

## 限制

1、使用lock=none模式的时候，不允许有外键约束，如果表中有外键的时候，使用Online DDL会出现一些问题

2、持有元数据锁的其他事务可能导致Online DDL阻塞，Online DDL可能导致其他需要获取元数据锁的事务超时

3、执行Online DDL的执行线程和并行DML不是同一个执行线程，所以并行的DML在执行过程中可能会报错，Duplicate Key的错误

4、optimize table操作会使用重建表的方法来释放聚集索引中未使用的空间，它类似alter table的操作，因为要重建表，它的处理效率不高。

**5、再对大表进行online ddl的操作时，还需要注意以下3点：**

a、没有任何操作能够停止Online DDL操作或者限制该操作过程中IO和磁盘使用率

b、一旦中间发生问题，回滚的代价非常昂贵

c、大表的Online DDL会导致复制出现巨大的延迟，这一点在主从复制架构中需要考虑到

综上所述，在对大表进行Online DDL的时候，有两种方法：

1、使用pt-osc或者gh-ost等在线变更的工具进行变更√

~~2、提前准备好故障报告，直接在线上进行变更，该方法纯属娱乐×~~

# 元数据锁

Offline DDL和Online DDL最重要的区别：DDL执行过程中是否支持对表写擦做，该区别是由DDL执行过程中加不同的元数据锁决定的。

元数据锁是Server层的锁（不是InnoDB存储引擎层面的），主要用于隔离DML和DDL以及 DDL之间的干扰。

## 类型

DDL中的元数据锁：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 含义 | 作用域 |
| MDL\_EXCLUSIVE | 排它锁，防止其他线程读写元数据 | Offline & Online DDL |
| MDL\_SHARED\_UPGRADABLE | 允许读表数据，允许写表数据，禁止DDL | Offline & Online DDL |
| MDL\_SHARED\_NO\_WRITE | 允许读表数据，禁止写表数据，禁止DDL | Offline |
| MDL\_SHARED\_READ | 读表数据时加的锁 | DML |
| MDL\_SHARED\_WRITE | 写表数据时加的锁 | DML |

**元数据锁之间的关系：**

1. MDL\_EXCLUSIVE和MDL\_SHARED\_READ互斥

事务1拥有表的MDL\_EXCLUSIVE锁，事务2申请MDL\_SHARED\_READ锁时等待

事务1拥有表的MDL\_SHARED\_READ锁，事务2申请MDL\_EXCLUSIVE锁时等待

1. MDL\_EXCLUSIVE和MDL\_SHARED\_WRITE互斥
2. MDL\_SHARED\_UPGRADABLE和MDL\_SHARED\_UPGRADABLE互斥
3. MDL\_SHARED\_UPGRADABLE和MDL\_SHARED\_READ兼容
4. MDL\_SHARED\_READ和MDL\_SHARED\_WRITE兼容
5. MDL\_SHARED\_NO\_WRITE和MDL\_SHARED\_NO\_READ兼容
6. MDL\_SHARED\_NO\_WRITE和MDL\_SHARED\_WRITE互斥

## 锁冲突

开启元数据锁统计功能：

update performance\_schema.setup\_instruments set enabled=’YES’ where name=’wait/lock/metadata/sql/mdl’;

查询当前元数据锁：

select \* from performance\_schema.metadata\_locks;

举例：

事务1：lock table t1 write;

事务2：select \* from t1 limit 1 for update;

先执行事务1，再执行事务2，事务2 处于等待状态，按照以下方法分析元数据锁冲突：

1. 查看当前连接处理情况：

select \* from information\_schema.processlist;

事务2当前状态未“Waiting for table metadata lock”，等待元数据锁。

1. 查看当前元数据锁情况：

select OBJECT\_TYPE,OBJECT\_SCHEMA,OBJECT\_NAME,

OBJECT\_INSTANCE\_BEGIN,

LOCK\_TYPE,LOCK\_STATUS,

OWNER\_THREAD

from performance\_schema.metadata\_locks;

事务1拥有t1表的SHARED\_NO\_WRITE类型元数据

LOCK\_TYPE=SHARED\_NO\_READ\_WRITE 元数据锁类型

LOCK\_STATUS=GRANTED 已拥有元数据锁

OWNER\_THREAD\_IN=336520 处理事务1的线程号

事务2申请SHARED\_WRITE类型元数据锁并处于pending状态

LOCK\_TYPE=SHARED\_WRITE 元数据锁类型

LOCK\_STATUS=PENDING 等待获取元数据锁

OWNER\_THRED\_ID=335454 处理事务2的线程号

1. 确定事务2的SQL语句

select THREAD\_ID,PROCESSLIST\_ID,

PROCESSLIST\_DB,PROCESSLIST\_TIME

from performance\_schema.threads where THREADS\_ID=335454;

PROCESSLIST\_ID =335156与第1步中查询结果处于“Waiting for table metadata lock”连接一致。

select THREAD\_ID,CURRENT\_SCHEMA,SQL\_TEXT

from performance\_schema.events\_statements\_current

where THREADS\_ID=335454;

1. 确定事务1的SQL语句

select THREAD\_ID,PROCESSLIST\_ID,

PROCESSLIST\_DB,PROCESSLIST\_TIME

from performance\_schema.threads where THREADS\_ID=336520;

select THREAD\_ID,CURRENT\_SCHEMA,SQL\_TEXT

from performance\_schema.events\_statements\_current

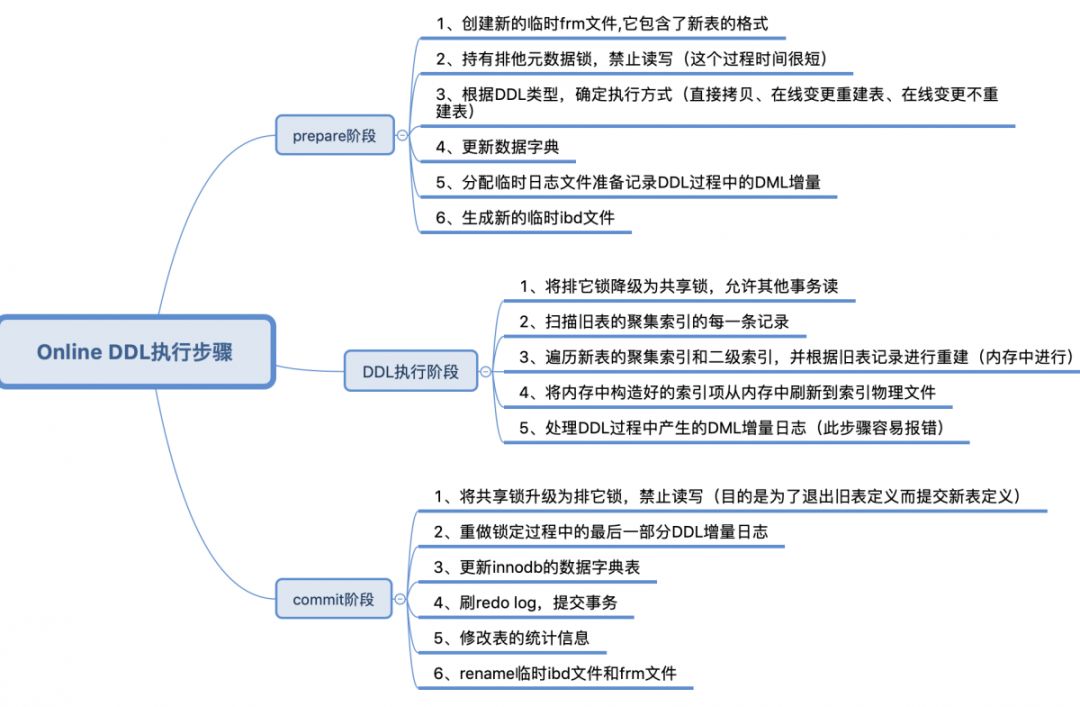
where THREADS\_ID=336520;

从以上查询结果可以判断，事务1阻塞事务2的执行，以及事务1和事务2对应的SQL语句。可以使用kill processlist\_id的方式终止事务1：

kill 336218；

# 过程

online ddl操作的执行过程一般被分为3个阶段，如下：



## 阶段1：初始化阶段（准备阶段）

在初始化阶段，服务器将考虑存储引擎功能，语句中指定的操作以及用户指定的ALGORITHM和LOCK选项，以确定在操作期间允许多少并发。在此阶段，将使用共享的元数据锁来保护当前表定义。

具体步骤：

1、创建新的临时frm文件

2、持有exclusive-mdl锁（MDL\_EXCLUSIVE），禁止DML读写（速度非常快）

3、根据alter类型，确定执行方式，检查存储引擎是否支持inplace，不支持则使用copy---copy

online-rebuild：重新组织表,online-norebuild：改数据字典即可

4、更新数据字典的内存对象

5、分配row\_log对象记录增量（仅rebuild类型需要），记录DDL期间数据修改的日志，如果日志量超过参数 innodb\_online\_alter\_log\_max\_size 的上限，则DDL失败

6、生成临时ibd文件（仅rebuild类型需要)

### ALGORITHM

#### COPY

1、新建带索引(主键索引)的临时表

2、将原表锁定，禁止DML操作，只允许select查询

3、将原表数据拷贝到临时表

4、禁止读写，进行rename，升级字典锁

5、完成创建索引操作

需要记录undo和redo，效率不如inplace，短期占用buffer pool，影响性能

#### INPLACE

1、创建索引(二级索引，主键+普通字段)数据字典

2、加表共享锁S，禁止DML，允许select查询

3、读取聚簇索引，构造新的索引项，排序并插入新索引

4、等待打开当前表的所有只读事务提交

5、创建索引结束

避免重建表带来的IO和CPU消耗，保证DDL期间的性能和并发

#### DEFAULT

1、alter table后面什么都不加的时候，默认是这个方式

2、如果old\_alter\_table为OFF，默认就是inplace方式

3、inplace不支持则进行copy

注意：old\_alter\_table = 0，表示不是使用新建表的方式来建立唯一索引

当一张表的某个字段存在重复值时，这个字段没办法直接加UNIQUE KEY，但是MySQL提供了一个ALTER IGNORE TABLE的方式，可以忽略修改表结构过程中出现的错误，但是要忽略UNIQUE重复值，就需要打开old\_alter\_table，也就是拷贝表的方式来ALTER TABLE。

### 执行方式

根据DDL是否需要重建表空间，可以分为no-build和rebuild两种方式。

#### no-rebuild

no-rebuild不涉及表的重建（例如修改字段名），只修改元数据项（添加索引，会产生二级索引的写入操作），即只在原表路径下产生.frm文件，是代价最小、速度最快的DDL类型。

#### rebuild

rebuild涉及表的重建（例如新增字段），在原表路径下创建新的.frm和.ibd文件，拷贝ibd文件时消耗的IO较多。

DDL执行过程中，并行的DML操作原表，同时会申请row\_log空间记录DML操作，这部分操作会在DDL执行和提交阶段应用到新的表空间中。row\_log空间是一个独立的空间，其大小可通过innodb\_online\_alter\_log\_max\_size控制（默认128M），当DDL过程中，并行的DML超过innodb\_online\_alter\_log\_max\_size容量，就会报错。

Rebuild方式的DDL，对空间有要求，对IO消耗比较大，是代价最大的DDL类型。

### LOCK

控制是否锁表，根据不同的DDL操作类型表现不同，mysql原则是尽量不锁表，但是修改主键这样的昂贵操作不得不锁表

1、LOCK=NONE，允许DDL期间并发读写涉及的表，显式指定时，当不支持对该表的继续写入，则alter语句失败，是ALGORITHM=COPY的默认lock级别

2、LOCK=SHARED，DDL期间表上的写操作会被阻塞，但是不影响select

3、LOCK=DEFAULT，让mysql自己判断lock模式，原则是尽量不锁表

4、LOCK=EXCLUSIVE，DDL期间该表不可用，堵塞任何读写请求，使用场景：

最短时间内完成

短时间表不可用能刚接受

注意：

1、任何模式下，online DDL开始之前都需要一个短时间的排它锁X来准备环境

2、当alter命令发出后，会首先等待该表上的其他操作完成

3、alter命令之后的其他请求会出现等待MDL锁

4、alter完成之前，其他DDL也会被阻塞一小段时间？

https://www.cnblogs.com/zengkefu/p/5674945.html

## 阶段2：执行

在此阶段，准备并执行该语句。元数据锁是否升级到排它锁取决于初始化阶段评估的因素。如果需要排他元数据锁，则仅在语句准备期间进行短暂锁定。

具体步骤：

1、降级exclusvie-mdl锁（EXCLUSIVE->SHARED\_UPGRADABLE），允许DML读写

2、扫描原表（old\_table）的聚簇索引每条记录（rec）

3、遍历新表的聚簇索引和二级索引，逐一处理

4、根据记录（rec）构造对应的索引项

5、将构造索引项插入sort\_buffer块进行排序

6、将sort\_buffer块中的排序结果插入新的索引

7、记录DDL执行过程中产生的增量（仅rebuild类型需要）

8、重放row\_log中的操作到新索引上（no-rebuild数据是在原表上更新的）

9、重放row\_log中间产生的DML操作append到row\_log最后一个Block

## 阶段3：提交阶段

在提交表定义阶段，将元数据锁升级为排它锁，以退出旧表定义并提交新表定义，在获取排它锁的过程中，如果其他事务正在占有元数据的排它锁，那么本事务的提交操作可能会出现锁等待。

具体步骤：

1、当前block为row\_log最后一个时，升级到exclusive-mdl索引（MDL\_EXCLUSIVE），禁止读写

2、应用最后row\_log中产生的日志（重做row\_log中最后一部分增量）

3、更新innodb的数据字典

4、提交事务（刷数据的redo日志）

5、修改统计信息

6、rename临时ibd文件，frm文件

7、变更完成

http://blog.itpub.net/22664653/viewspace-2056953

## 总结

1. 执行阶段加的锁是SHARED\_UPGRADABLE，该阶段允许并行读写
2. Prepare阶段和commit阶段，加的锁是EXCLUSIVE，这两个阶段不能并行DML

由此可见，Online DDL并不是全过程允许DML并行。但是prepare和commit阶段的耗时非常短，占整个DDL流程的比例比较小，对业务影响可以忽略不计。反过来，正在执行的业务可能会对DDL产生影响，可能会产生锁冲突的情况。

1. MDL\_SHARED\_UPGRADABLE之间是互斥的，所以可以保证同一张表不会并行执行多个DDL

# 主备机DDL处理

# 监控

# 失败

官方文档上给出了可能失败的几种情况：

1、手工指定的algorithm和存储引擎中的算法出现冲突

2、在一些必须使用排它锁的场合手工指定锁的类型为share或者为none

3、需要拷贝表的时候系统磁盘空间溢出或者DDL过程中的并发DML临时日志文件过大导致超过了参数innodb\_online\_alter\_max\_size的值

4、当前系统有不活跃的事务占用了元数据锁，导致锁等待超时

5、DDL添加唯一二级索引的时候，并发DML中插入了重复键值的记录，此时会造成alter table的操作回滚

# 分布式数据库实践

## TDSQL

## GoldenDB

### Proxy和DB差异

### 使用建议